

Persoonlijke groei: Freek Vermaas

Toen ik klaar was met Semester 1, wist ik hoe ik op mijn eigen manier met gemak designs kon maken via paint.net, wist ik hoe ik de basisfuncties van Figma moest gebruiken en wist ik het minimum over HTML en CSS.

Nu ik klaar ben met Semester 2, weet ik hoe ik professionele designs kan ontwerpen met Adobe Photoshop en Adobe Illustrator, weet ik hoe ik interactieve prototypes kan creëren met Figma, en kan ik op een geoefend niveau coderen aan de hand van de codetalen HTML, CSS en JavaScript. Met Fork kan ik mijn iteraties tonen, en geordend werken in groepsprojecten.

Dit leer- en groeiproces in Semester 2 ging alleen niet vlekkeloos voor mij. Ik snapte bijvoorbeeld Fork compleet niet toen het geïntroduceerd was naar ons. Ik heb het wel gebruikt, maar niet op de juiste manier met het aanmaken van Commits en Branches, totdat ik het uiteindelijk nodig had voor een groepsproject. Sindsdien heb ik dagelijkse Fork Commits geleverd en ervoor gezorgd dat mijn iteraties in mijn code duidelijk zichtbaar waren, met notes die aangaven welke veranderingen en toevoegingen ik had gedaan.

Ook had ik nog geen enkele ervaring met JavaScript aan het start van het semester, en het was iets wat ik niet gelijk onder de knie kreeg. Ik zou niet zeggen dat ik het leren van JavaScript uitstelde, maar als ik de kans had koos ik in de eerste helft van de Semester 2 heel makkelijk de rol van de designer en de persoon die de research deed. Maar uiteindelijk na een paar kleinere code projecten, heb ik 2 grote JavaScript projecten geleverd: T-Rex Escape (Zo Zit Dat Easter Egg) en Eggstermination. Met mijn initiële negatieve outlook op coderen, was ik verbaasd hoe leuk ik dit proces vond. Door het plezier en het succes met wat ik aan het maken was, heb ik ook niet normaal veel geleerd over de codetaal. Hoewel ik op bepaalde momenten moeite had om deze code uit te leggen en precies te benoemen wat elke functie deed, heb ik er alles aan gedaan om mijn fouten hierin te kunnen verbeteren en mijzelf tot een geoefend niveau van HTML, CSS en JavaScript te pushen.

Aan de start van het semester had ik ook nog geen enkele ervaring met Adobe producten, en gebruikte ik paint.net aangezien ik deze gratis software al een aantal jaar gebruikte. Toen er ons werd verteld dat de Adobe package een must was om aan te schaffen, heb ik dat gelijk gedaan en heb ik gelijk mijzelf verdiept in de essentiële Adobe software. Photoshop kreeg ik vrij snel onder de knie, aangezien het niet veel afhaakte van wat ik eerst gebruikte, naast andere shortcuts en andere navigatie. Adobe Premiere Pro heb ik ook mee leren werken, en heb ik vervolgens ook een officiële Fontys video mee gemonteerd, als lid van de Media Crew.

De motivatie en sfeer op schooldagen werd halverwege het semester wat minder en wat grimmiger voor mij in verband met het feit dat veel van mijn medestudenten niet meer kwamen opdagen. Op zich ben ik daarom wel trots op het feit dat ik niet ben afgehaakt, en dat ik het niet heb opgegeven. Gelukkig heb ik mezelf door de absentie van veel klasgenoten niet laten afleiden en heb ik het gebruikt als motivatie om te bewijzen dat ik het wel kon en dat ik hier was met een reden. Ik ben bijna dagelijks aanwezig geweest, naast dagen dat ik ziek was of met een goede reden thuis aan het werken was, en heb constante feedback gevraagd en vragen gesteld om mezelf op de hoogte te houden van hoe ik ervoor stond.

Concluderend, ik ben over het algemeen erg tevreden met mijn groei en mijn prestaties dit semester, en ik hoop mijn skills in het medialandschap nog verder te kunnen laten groeien in Semester 3.