

Eggstermination Gebruikerstesten

Tests Iteratie 1 – Dinsdag 18 Juni 2024 (Fork Commit 18-06-2024 15:15)

Test – Student 21 jaar

Positieve feedback: De game werkt en runt prima als een basis formaat van Space Invaders.

Negatieve feedback: De gameplay voelt nog wat slordig, en de game is nog niet 'fun' om te spelen. Er is nog niks interessants aan toegevoegd om de game leuk te maken.

Feedforward:

De game een thema geven, interessantere en betere gameplay en andere eigenschappen om de game leuker te maken voor de gemiddelde gebruiker.

Tests Iteratie 2 – Donderdag 20 Juni 2024 (Fork Commit 20-06-2024 09:24)

Test 1 – Student 18 jaar

Positieve feedback: De game ziet er leuk uit, ik zou niet zeggen dat dit Space Invaders is.

Negatieve feedback: Moeilijkheidsgraad, bullets schieten niet centraal, mooie design maar kip mag beter en er zit geen menu.

Test 2 – Student 21 jaar

Positieve feedback: Leuk concept en prima werkende game.

Negatieve feedback: Voeg geluid toe en maak het moeilijker.

Feedforward:

Werk aan de verbetering van de gameplay en fix dat de bullets centraal schieten.

Tests Iteratie 3 – Donderdag 20 Juni 2024 (Fork Commit 20-06-2024 14:31)

Test 1 – Student 23 jaar

Positieve feedback: De game is leuk en lichtelijk verslavend. De designs en fases maken het een speciale ervaring.

Negatieve feedback: De bug die soms aan het einde van fases voorkomt is wel irritant.

Test 2 – Vader 50 jaar

Positieve feedback: De game is leuk en lichtelijk verslavend. Zeer onder de indruk van de uitwerking.

Negatieve feedback: De glitch die voorkomt is heel apart en maakt de ervaring natuurlijk net iets minder.

Feedforward:

Puntjes op de i zetten, en de bug proberen te fixen.