

Week 1

29 Mei – Planning maken voor de komende week, invullen van het wireframe applicatie blad en beginnen aan het namaken van de website.

30 Mei – Beginnen/doorgaan met de opmaak, animatie en het coderen van de easter egg.

31 Mei – Iteratie 1 presentatie en inlevering

Week 2

3 Juni – Planning voor de komende week maken en feedback van de presentatie van vrijdag verwerken. Freek begint aan de dinosaurus minigame en Teun werkt door aan de professor minigame.

4 Juni – Doorwerken aan de minigames.

5 Juni – Studiedag

6 Juni – Doorwerken aan de minigames.

7 Juni – Afmaken van het algemene concept van de minigames. Iteratie 2 presentatie en inlevering. Presentatie 13:30.

Week 3

10 Juni – Planning voor de komende week maken en feedback van de presentatie van vrijdag verwerken.

11 Juni – Verder werken aan de minigames.

12 Juni – Werk verder aan de minigames. Als deze klaar zijn, werk aan de transitie van de Easter Egg zelf.

13 Juni – Werk de transitie van de Easter Egg tussen de hoofdpagina en de minigames beter uit.

14 Juni – Finishing touches en vraag voor wat feedback voordat we presenteren. Iteratie 3 presentatie en eindoplevering. Livewall 15:00.